**Proposta de Projeto Integrador**

**Data: 24/02/2024 Grupo: FANDA\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

1. **Nome Projeto:** Cadastro de adoção da ONG AAPS
2. **Nome Usuário no GitHub:** alissonnL
3. **Grupo de Alunos:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RA** | **Nome** | **e-mail** |
| 0030482213036 | Adriana Akagui | adriana.akagui@fatec.sp.gov.br |
| 0030482213017 | Alisson Donizetti de Lima | alisson.lima@fatec.sp.gov.br |
| 0030482213030 | Danielle Cavalcante da Silva | danielle.silva19@fatec.sp.gov.br |
| 0030482213025 | Franciele dos Santos Rodrigues | franciele.rodrigues2@fatec.sp.gov.br |
| 0030482213033 | Nicollas Pires Furquim Schlemm | nicollas.schlemm@fatec.sp.gov.br |

1. **Compreensão do Problema**

A relação entre humanos e animais domésticos vai além da convivência, transformando-se em um vínculo especial caracterizado por amizade, companheirismo e afeto. Animais de estimação não são apenas mascotes; mas membros valiosos da família, proporcionando não apenas lealdade, mas também contribuindo para o bem-estar emocional e físico de seus tutores.

Em 2022, a OMS registrou uma alarmante realidade nas ruas do Brasil, com 30 milhões de animais abandonados, sendo 10 milhões de gatos e 20 milhões de cães. Cerca de 185 mil foram resgatados por ONGs devido a maus-tratos. Um levantamento do IBP revela que, dos 184.960 animais sob cuidado dessas organizações, 96% são cães (177.562) e 4% são gatos (7.398). Em 2023, a ONG AAPS resgatou 307 animais (171 cachorros e 136 gatos) e doou 836 pets.[[1]](#footnote-1)

A ONG AAPS, entidade situada em Sorocaba xxx (falar um pouco da entidade propósito, números de voluntários etc), doa em média 50 animais por mês, com isso gerando em torno de 600 fichas de cadastro de adoção. Tudo é feito à mão, e essas fichas ficam guardadas um pouco com cada responsável (voluntário) pela entrevista, gerando assim uma desorganização, sendo difícil por exemplo encontrar uma ficha quando necessário. Há uma clara necessidade de um sistema de informação para otimizar o processo da ONG.

1. **Proposta de Solução de Software e Viabilidade**

O objetivo é criar uma aplicação web responsiva para otimizar e organizar o processo de adoção, substituindo o método manual por um sistema eficiente e intuitivo.

* Cadastro de usuários
* Cadastro de tutores/doadores
* Cadastro de animais
* Cadastro de adotante
* Cadastro do local (pontos de adoção??)
* Processo de adoção (formulários etc.)
* Pesquisa de adoção – por animal, tipo, período
* Relatório de estatísticas de adoção e devolução

**Metas e Objetivos:**

* Automatização do Cadastro: Implementar um sistema centralizado para cadastrar doadores, animais e adotantes, eliminando a papelada manual e reduzindo erros.
* Acompanhamento de Adoção: Integrar um mecanismo de rastreamento de adoção para manter o controle do status de cada animal, desde a entrada na ONG até a adoção efetiva.
* Relatórios Personalizados: Gerar relatórios mensais detalhados sobre adoções e devoluções.
* Acessibilidade e usabilidade: Criar uma interface de usuário intuitiva, acessível a todos os colaboradores da ONG, independentemente do nível de familiaridade com tecnologia.
* Segurança e Privacidade: Garantir a segurança dos dados sensíveis, implementando medidas de proteção e garantindo o cumprimento das regulamentações de privacidade.

**Viabilidade:**

* O sistema será desenvolvido considerando as infraestruturas existentes na ONG, garantindo compatibilidade e eficiência.
* A economia a longo prazo será notável, com a redução de custos associados à impressão, armazenamento físico e retrabalho decorrente de erros manuais.
* Treinamentos serão oferecidos para garantir que a equipe esteja familiarizada e confortável com as novas ferramentas.
* Suporte técnico será disponibilizado para resolver quaisquer problemas operacionais de forma rápida e eficiente.

1. **Visão Geral dos Pré-Requisitos**

**Funções do Sistema:**

* **Cadastro de usuário:** Permitir o cadastro de usuários, incluindo informações como nome completo, CPF, telefone e data de nascimento. Sendo dividido em três categorias de usuário, administrador, entrevistador e acompanhante.
* **Cadastro de Doadores/Tutores:** Permitir o registro detalhado de doadores, incluindo informações pessoais, animais que estão doando e histórico de doações.
* **Cadastro de Animais:** Possibilitar o cadastro completo de animais disponíveis para adoção, com dados como espécie, idade, saúde e história.
* **Cadastro de Adotantes:** Permitir o registro detalhado de adotantes, incluindo informações pessoais, animais que estão adotando, histórico de adoções, registro de devolução.
* **Cadastro de local:** Cadastrar o local onde acontecem as doações, adicionando o nome fantasia, CNPJ, endereço e telefone.
* **Processo de adoção:** Questionário sobre a adoção, com regras de adoção responsável e termo de adoção responsável, que serão preenchidos pelos adotantes.
* **Pesquisa de adoção:** Permite pesquisar algum cadastro, podendo pesquisar um adotante, um animal ou um doador/tutor, podendo ser realizado por nome, nº de cadastro, data ou local de adoção.
* **Acompanhamento da Adoção:** Permitir o cadastro de acompanhamento do animal após adoção, para saber se o adotante está cumprindo com os termos de adoção.
* **Geração de Relatórios:** Criar uma funcionalidade para gerar relatórios mensais consolidados, apresentando estatísticas sobre adoções, devoluções e outras métricas relevantes.
* **Interface Intuitiva:** Desenvolver uma interface de usuário intuitiva e amigável, promovendo fácil navegação e minimizando o tempo de aprendizado para os usuários.

**Atributos do Sistema:**

* **Segurança dos Dados:** Garantir a segurança dos dados sensíveis, para ter acesso é preciso de um cadastro para fazer login, com usuário e senha.
* **Desempenho Eficiente:** Otimizar o desempenho do sistema para garantir respostas rápidas e eficiência operacional, mesmo com grandes volumes de dados.
* **Facilidade de Manutenção:** Desenvolver o sistema com uma estrutura modular que permita atualizações e manutenção sem interrupções significativas nas operações.
* **Conformidade Legal:** Garantir que o sistema esteja em conformidade com as leis de proteção de dados e regulamentações locais sobre adoção de animais.
* **Usabilidade Universal:** Certificar-se de que o sistema seja acessível e utilizável por diferentes membros da equipe, independentemente do nível de familiaridade com tecnologia.

1. **Conceitos e Tecnologias Envolvidos**

**Desenvolvimento com Flutter:**

**O que é o flutter?**

- Utilização do Flutter para desenvolvimento multiplataforma.

- Criação de uma interface de usuário consistente em todas as plataformas.

- Implementação de recursos interativos e responsivos.

**Firebase:**

**O que é o Firebase??**

- Utilização do Firebase para autenticação de usuários.

- Armazenamento de dados em tempo real para gerenciar informações de usuários, animais e adoções.

- Hospedagem do aplicativo para garantir disponibilidade e escalabilidade.

**Dart:**

**O que é o Dart??**

- Utilização da linguagem Dart para desenvolvimento tanto frontend quanto backend.

- Aproveitamento da sintaxe concisa e poderosa do Dart para escrever código eficiente.

**Flutter Form:**

- Utilização do Flutter Form para gerenciar formulários de cadastro, simplificando o processo de entrada de dados.

- Validação de campos e feedback instantâneo para os usuários.

**Flutter Charts:**

- Integração do Flutter Charts para visualizar estatísticas de adoção e outros dados relevantes.

- Criação de gráficos e visualizações interativas para análise de dados.

**Flutter WebView:**

- Utilização do Flutter WebView para incorporar partes da aplicação móvel na versão web.

- Integração de funcionalidades específicas do aplicativo móvel na versão web para uma experiência consistente.

**Figma (Design):**

- Utilização da ferramenta Figma para design colaborativo e prototipagem.

- Criação de wireframes e mockups para visualização e validação do design do aplicativo.

- Facilitação da comunicação entre designers e desenvolvedores durante o processo de design e desenvolvimento.

Esses elementos combinados fornecem uma estrutura abrangente para o desenvolvimento do sistema de adoção de animais, garantindo uma experiência eficiente e intuitiva para os usuários finais.

1. **Situação atual (estado-da-arte)**

Não foram encontrados sistemas que atendam as necessidades específicas da ONG AAPS, pois precisam de um sistema de gestão para gerenciar as adoções que são realizadas pela ONG. E em contato com outras ONGs, elas utilizam formulários em formato PDF e planilhas para controle e gerenciamento.

Será realizada uma pesquisa, através de questionário, com as voluntárias da ONG conhecer melhor as necessidades deles, e assim fazendo o levantamento dos requisitos necessários

1. **Estimativa de custo do projeto**

**Colocar em tabela – e informar de onde vieram os valores de referências**

**1. Desenvolvimento com Flutter:**

- Considerando uma equipe de três programadores trabalhando em média 3-6 meses no projeto, com custo de desenvolvimento variando de R$50.000 a $60.000,dependendo da complexidade e do número de desenvolvedores envolvidos.

**2. Firebase:**

- Para os serviços do Firebase, como autenticação, armazenamento de dados e hospedagem, a estimativa mensal inicial pode variar de R$150,00 a R$500,00 dependendo do uso e do crescimento do projeto.

**3. Hospedagem:**

- Para a versão web, os custos de hospedagem podem variar de R$30,00 a R$500,00 por mês, dependendo do tráfego esperado e dos recursos necessários.

**4. Design e UI/UX:**

- O custo para contratar designers para criar uma interface de usuário intuitiva e atraente pode variar significativamente, dependendo da complexidade do projeto e da experiência dos designers. Uma estimativa aproximada seria de R$ 20.000 a R$ 40.000 adicionados ao custo total do projeto.

**5. Testes de Qualidade:**

- Investir em testes de qualidade é fundamental para garantir a robustez e a ausência de bugs no aplicativo. Os custos podem variar com base na abordagem de teste e na extensão dos testes realizados. Uma estimativa aproximada seria de R$ 2.000 a R$ 5.000, adicionados ao custo total do projeto.

**6. Manutenção:**

- Após o lançamento do aplicativo, é importante fornecer suporte técnico contínuo e realizar atualizações regulares. Os custos de manutenção podem variar dependendo da frequência e da complexidade das atualizações necessárias. Uma estimativa aproximada seria de R$ 5.000 a R$ 12.000 por mês, adicionados ao custo mensal do projeto.

Portanto, uma estimativa geral considerando três programadores seria:

- Desenvolvimento com Flutter: R$ 50.000 a R$ 60.000.

- Firebase: R$ 150,00 a R$ 500,00 por mês.

- Hospedagem: R$ 30,00 a R$ 500 por mês.

- Design e UI/UX: R$ 20.000 a R$ 40.000.

- Testes de Qualidade: R$ 2.000 a R$ 5.000.

- Manutenção: R$ 5.000 a R$ 12.000 por mês.

1. **Glossário**

**Abandono:** Ato de deixar um animal sozinho e desprotegido, sem cuidados adequados, muitas vezes resultando em sofrimento e riscos à saúde.

**Adoção Consciente:** Escolha informada e responsável de adotar um animal, considerando o compromisso de longo prazo e a capacidade de fornecer cuidados adequados.

**Adoção Responsável:** Processo pelo qual os animais são transferidos para lares permanentes, assegurando cuidados adequados e responsabilidade por parte dos adotantes.

**Bem-Estar Animal:** Envolvimento em práticas que garantam o conforto, saúde e felicidade dos animais, evitando sofrimento desnecessário.

**Causa Animal:** Movimento que busca promover o bem-estar, proteção e direitos dos animais.

**Clínica Veterinária:** Estabelecimento dedicado à prestação de serviços médicos e de saúde para animais, incluindo consultas, cirurgias e cuidados preventivos.

**Esterilização/ Castração:** Intervenção cirúrgica para controle populacional de animais, especialmente em programas de prevenção de superpopulação.

**Lar Temporário:** Ambiente temporário onde animais resgatados recebem cuidados e atenção até encontrar um lar permanente.

**Maus-Tratos:** Tratamento cruel, prejudicial ou negligente a animais, infringindo dor física ou emocional.

**ONG (Organização Não Governamental):** Entidade sem fins lucrativos dedicada a ações sociais, no contexto da causa animal, frequentemente envolvida em resgate, reabilitação e adoção de animais.

**Pet:** Termo carinhoso usado para se referir a animais de estimação.

**Protetor/Protetora**: Pessoa dedicada à proteção animal, muitas vezes envolvida em resgate, cuidado temporário e promoção da conscientização sobre questões relacionadas aos animais.

**Resgate:** Ato de salvar animais em situações de perigo, maus-tratos ou abandono, visando sua proteção e bem-estar.

**Vacina:** Substância administrada para conferir imunidade contra doenças específicas em animais, contribuindo para a saúde preventiva.

**Veterinário/Veterinária:** Profissional de saúde animal responsável pelo diagnóstico, tratamento e cuidado médico de animais.

**Voluntariado**: Contribuição não remunerada de tempo e esforço para apoiar causas animais, como cuidados diretos, eventos de conscientização e arrecadação de fundos.

**Voluntário/Voluntária:** Indivíduo que doa seu tempo e habilidades de forma não remunerada para apoiar atividades relacionadas à causa animal.

1. REFERÊNCIA DO SITE [↑](#footnote-ref-1)